

к приказу № _____ от _____

**Положение
о сетевой муниципальной игре «Нескучный KARANTINo»**

1. Общие положения

- 1.1. Настоящее положение о проведении сетевой муниципальной игры «Нескучный KARANTINo» (далее – Игра) определяет цели, задачи, сроки и порядок проведения Игры, состав участников, требования к работам и критерии их оценивания, порядок определения победителей.
- 1.2. Игра проводится с использованием дистанционных образовательных технологий в среде коллективного проектирования Рыбинск-Wiki (<http://iocryb.ru:1122/mediawiki>).
- 1.3. Организаторами сетевой Игры являются Департамент образования Администрации городского округа город Рыбинск и МУ ДПО «Информационно-образовательный Центр».
- 1.4. Информация об Игре размещается на сайте системы общего образования городского округа город Рыбинск (<http://edu.rybadm.ru/>) и на сайте МУ ДПО «Информационно-образовательный Центр» (<http://ioc.rybadm.ru/news/>).

2. Участники сетевой Игры

- 2.1. В Игре могут принимать участие индивидуальные или коллективные участники из числа учащихся образовательных организаций общего и дополнительного образования 1-11 классов, семейные команды.
- 2.2. Коллективный участник – команда в составе не более 3 человек.
- 2.3. От одного участника принимается одна работа.

3. Цели, задачи сетевой Игры

- 3.1. Игра направлена на организацию сетевого взаимодействия учащихся с целью активизации познавательной деятельности, развития творческих и интеллектуальных способностей.
- 3.2. Задачи:
 - создавать условия для выявления и развития творческих способностей учащихся;
 - развивать у учащихся информационно-коммуникационные компетентности;

- содействовать организации творческого взаимодействия и сотрудничества учащихся и педагогов с использованием сетевых технологий через участие в сетевой игре;
- создавать условия для освоения инструментов открытого информационно-образовательного пространства для представления результатов.

4. Сроки и порядок проведения Игры

Игра проводится с 14 мая по 01 июня 2020 года. Задания на виртуальной площадке Игры открываются в соответствии с этапами проведения.

4.1. I этап. Подготовительный (с 14 мая):

- сбор заявок на участие в Игре;
- регистрация на виртуальной площадке Рыбинск-Wiki.

4.2. II этап. «Знакомство с Mr. Karantino» (с 14 мая):

- объявление задания Игры;
- выполнение задания;
- размещение работ на виртуальной площадке Игры.

4.3. III этап. «Домашнее задание от Mr. Karantino» (с 20 мая):

- объявление задания Игры;
- выполнение задания в сети Интернет.

4.4. IV этап. «Чему научил меня Mr. Karantino» (с 22 мая):

- объявление задания Игры;
- выполнение задания;
- размещение работ на виртуальной площадке Игры.

4.5. V этап. «Прощай, Mr. Karantino!» (с 27 мая):

- объявление задания Игры;
- выполнение задания в сети Интернет.

5. Условия участия в Игре

- 5.1. Заявка на участие в Игре (Приложение 1) и согласие родителя (законного представителя) на сбор, хранение, использование, распространение (передачу) и публикацию персональных данных своего несовершеннолетнего ребёнка (Приложение 2) (скан-копии или фотографии документов) отправляются организаторам Игры на электронный адрес konkurs-iocryb@mail.ru.
- 5.2. Задания размещаются организаторами на виртуальной площадке Игры, в соответствии с этапами проведения.

- 5.3. Выполненные работы размещаются участниками в одном из сервисов сети Интернет по выбору (Облако Mail.ru, Яндекс.Диск, Rutube.ru, Youtube.com и др.), а ссылки – на виртуальной площадке Игры (http://iocryb.ru:1122/mediawiki/index.php/Игра_Нескучный_KARANTINo). Ссылки на размещённые материалы должны открываться без ввода логина и пароля.
- 5.4. Участие в Игре бесплатное.

6. Требования к работам участников Игры

- 6.1. Работы участников Игры должны быть авторскими, т.е. созданными непосредственно участниками.
- 6.2. Объём скачиваемого файла работы для оценки членами экспертной комиссии должен быть не более 50 Мб и воспроизводиться стандартным программным обеспечением (Windows, MS Office, OpenOffice.org). Видеофайлы должны быть в форматах mp4 или avi.

7. Критерии оценивания

- 7.1. Работы II и IV этапов Игры оцениваются по следующим критериям:

- соответствие работы тематике конкурса;
- авторская оригинальность;
- творческий подход, красочность;
- умение грамотно и творчески оформить содержание работы;
- эстетичность оформления материалов;
- соответствие техническим требованиям.

Каждый критерий оценивается от 0 до 5 баллов, итог определяется суммой баллов.

- 7.2. Критерии оценки III этапа Игры:

- правильность;
- полнота ответа.

Каждый правильный ответ – 1 балл. Полнота ответа оценивается от 0 до 3 баллов. Итог определяется суммой баллов.

- 7.3. Критерии оценки V этапа Игры:

- авторская оригинальность;
- умение грамотно и творчески оформить содержание работы;
- освоение сервисов сети Интернет.

Каждый критерий оценивается от 0 до 3 баллов, итог определяется суммой баллов.

8. Подведение итогов сетевой Игры

- 8.1. Оценивание работ участников происходит на каждом этапе Игры в соответствии с критериями п. 7 настоящего Положения.
- 8.2. Победители Игры определяются в трёх возрастных категориях (1-4 классы, 5-8 классы, 9-11 классы) и из числа семейных команд по результатам оценки экспертной комиссии, при условии участия в каждой группе не менее 3-х участников.
- 8.3. Дипломами победителей и призёров награждаются участники, набравшие наибольшее количество баллов в каждой группе.
- 8.4. Остальные участники получают сертификаты участника Игры.
- 8.5. Руководители команд награждаются благодарственными письмами.

В организационный комитет
сетевой муниципальной Игры
«Нескучный KARANTINo»

Заявка

Просим включить в число участников сетевой муниципальной Игры
«Нескучный KARANTINo» участника(ов) образовательного учреждения
_____:

ФИО	Должность/степень родства (для руководителей семейных команд)/класс
<i>Руководитель(и)</i>	
<i>Участник(и)</i>	

Телефон для справок: _____

Адрес электронной почты: _____

Подпись руководителя ОО

Печать ОО

